

Francis PORTE

Arbitre Fédéral – Formateur F.F.S.B. – Président arbitres Ligue -1 chemin de la Crouzette -11120 MIREPEISSET

Tél. : 04 68 46 09 62 -Mob.: 06 61 89 04 06

Email : pspo88@aol.com

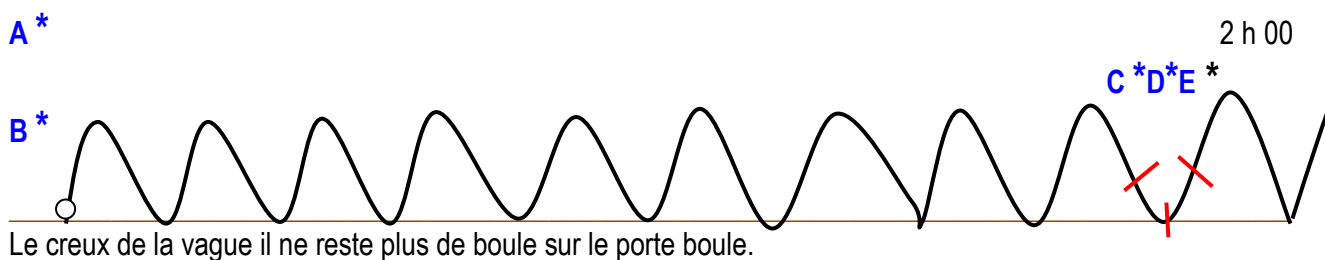
26 mai 2022

N° 11

BREVES D'ARBITRAGE

DIFFUSION : MM. Le Président de Ligue et Vice-Présidents – Les Conseillers Technique – Les Présidents de C.B.D.- Les Présidents des arbitres départementaux. – Les arbitres.

FIN DE TEMPS DE JEU



A = Coup de sifflet d'arbitre : début de la partie.

B = Début de la mène, période de la partie qui commence à l'instant où le but quitte pour la première fois la main du joueur chargé de le lancer.

C D E = Coup de sifflet ou buzzer fin de temps de jeu 3 interrogations se présentent mais en réalité seules C et E s'appliquent. (* RAPPEL)

Une mène = une vague  fin de vague une mène recommence. 

Rappel *: dès qu'une mène se termine une autre recommence. La mène se termine quand le but est perdu par un coup régulier ou irrégulier accepté ou quand les effets provoqués par la dernière boule jouée sont terminés (il n'y a plus aucun objet en mouvement sur le jeu).

C – Coup de sifflet d'arbitre fin de temps de jeu, la mène est terminée lorsque les boules sont jouées.

E – Coup de sifflet d'arbitre, fin de temps de jeu, la mène étant commencée elle se poursuit (**rappel ***).

D – La difficulté intervient sur le coup de sifflet instant **D** : application du **rappel ***.

Egalité à la fin de la mène.

2 cas totalement différents et situation particulière.

1ère situation

Le score est de 8 à 7 pour l'équipe DUPONT qui n'a plus de boules à jouer, l'équipe DURAND pointe la dernière boule de la mène alors que celui-ci arrive à la ligne de lancer ; le coup de sifflet fin de temps retentit DURAND lance sa boule et reprend le point 8 à 8. **C'est l'égalité du score** qui amène une mène supplémentaire lorsque la compétition l'exige.

Décision d'arbitre : **mène à but non annulable et non perdable.**

1ère situation 1 bis

Le score est de 8 à 7 pour l'équipe DUPONT qui n'a plus de boules à jouer, l'équipe DURAND pointe la dernière boule de la mène. Alors que celle-ci franchit en mouvement la 1^{ère} ligne le coup de sifflet de fin de temps de jeu retentit, la boule s'immobilise juste après et ne reprend pas le point. **DUPONT gagne la partie** (*
rappel)

2ème situation

Même contexte 8 à 7 pour l'équipe DUPONT qui n'a plus de boules à jouer, DURAND pointe la dernière boule de la mène qui s'immobilise et reprend le point, le coup de sifflet retentit après immobilisation donc 8 à 8.

Décision d'arbitre : **mène ordinaire**, ce qui signifie au cours de cette mène, l'équipe en difficulté pourra tirer le but pour annuler la mène (**si réussite**).

Décision d'arbitre : **mène à but non annulable et non perdable.**

2ème situation 2 bis

Même contexte 8 à 7 pour l'équipe DUPONT qui n'a plus de boules à jouer, DURAND pointe la dernière boule de la mène qui s'immobilise et ne reprend pas le point. Le coup de sifflet de fin de temps retentit après immobilisation 8 à 7 pour DUPONT

Décision d'arbitre * **rappel**

Mène ordinaire à faire ce qui signifie que DUPONT peut tirer le but et l'annuler (gain de la partie) DURAND ne peut le tirer et l'annuler en défense (perte de la partie).

Situation particulière

Après la mène à but non annulable et non perdable il ne reste plus une seule boule sur le terrain ou équidistance sur la mesure du point.

Décision d'arbitre **art. 9 D épreuve de point.**

1. Le but reste à son emplacement
2. Toutes les boules sont retirées du jeu
3. L'équipe qui a lancé le but pointe une boule
4. L'arbitre marque cette boule, mesure la distance la séparant du but et le retire du jeu. **Dans tous les cas le but doit être remis à son emplacement premier avant mesure.**
5. L'équipe adverse pointe à son tour une boule et l'arbitre procède aux mêmes opérations. L'équipe ayant pointé la boule le plus près du but est déclarée gagnante. En cas d'égalité, on recommence la même opération jusqu'à ce que les deux équipes soient départagées.

Francis PORTE